

Vilac Sada her Iceland (V8566)

Husí hra

2 až 4 hráči

Cílem hry je dostat svou figurku na pole č. 36 jako první.

Obsah hry: hrací deska, 4 figurky hus, 1 kostka

Pravidla hry:

Každý hráč hodí kostkou, začíná ten, který hodil nejvyšší číslo. První hráč posune svou figurku o hodnotu na kostce, která mu padla. Pokud hráč vstoupí na políčko s husou, posune se opět o stejný počet políček.

Pokud hráči při prvním hození padne 6, posouvá se na políčko 12.

Pokud hráč zastaví na poli 33, musí hodit 6, jinak stojí.

Pokud hráč zastaví na poli 10, jedno kolo stojí.

Pokud hráč zastaví na poli 16, dvě kola stojí.

Pokud hráč zastaví na poli 21, musí se vrátit na začátek.

K výhře stačí dojít na pole 36, musíte však na kostce hodit přesnou hodnotu na kostce. Pokud hodíte číslo vyšší než je počet políček mezi figurkou a cílem, musíte figurkou pohnout zpět o tolik políček, o kolik jste přehodili.

Hadi a žebříky

2 až 4 hráči

Cílem hry je dojít na poslední políčko hrací desky.

Obsah hry: hrací deska, 4 figurky, 1 kostka

Pravidla hry:

Každý z hráčů si vybere svou figurku. Začíná nejmladší hráč. Hráči se střídají po každém hození kostkou, hodnota na kostce značí, o kolik polí se posunete dopředu. Pokud figurkou zastavíte na políčku, kde začíná kmen palmy, pokračujete zkratkou přímo do koruny této palmy. Pokud hráč stoupne na políčko s hlavou hada, musí sjet dolů až na políčko s ocasem tohoto hada. Takto hra pokračuje dokud jeden z hráčů nevstoupí na poslední políčko hry. Při postupu na poslední políčko nemusíte hodit přesné číslo, může být i větší.

Rybaření

2 hráči

Obsah hry: 12 figurek, 2 rybářské pruty

Příprava hry:

Položte všechny figurky ilustrací dolů.

Pravidla hry:

Oba hráči začnou ve stejný moment, snaží se ulovit co nejvíce dílků. Po ulovení všech dílků si oba hráči spočítají svůj vlastní úlovek. Vyhrává hráč s větším počtem ulovených dílků.

Hmatej a najdi

Příprava hry:

Vložte všechny dílky do textilního sáčku. Kartičky položte na hromádku, lícem dolů.

Pravidla hry:

První hráč si vezme kartu z hromádky. Poté musí sáhnout do sáčku a podle hmatu najít dřevěný dílek, který odpovídá obrázku na kartě. Pokud vybere správný dílek, kartu si ponechá a na řadě je další hráč, který opět začíná tažením karty z hromádky. Pokud ale první hráč vybere nesprávný dílek, musí svou kartu předat dalšímu hráči, který se musí pokusit najít správný dílek. Po každém kole se dílky vrací zpět do sáčku. Když už na hromádce nezůstává žádná karta, určí se vítěz. Vítězí hráč s největším počtem karet.

Pravidla můžete upravit dle vlastního uvážení, aby se děti lépe seznámily s hmatáním a hledáním předmětů:

- 1 – Začněte s malým množstvím dřevěných dílků.
- 2 – Dovolte dětem podívat se do sáčku.
- 3 – Poté hru opět udělejte o něco těžší, nedovolte jim nahlížet do sáčku.
- 4 – Přidejte do sáčku více dílků.
- 5 – Nakonec, až si děti na hru zvyknou, hrajte podle tradičních pravidel.

Bingo

Rozložte karty do čtverce a vytvořte jedno nebo více hracích polí pro každého hráče. Jeden z hráčů nebo rodič vytáhne dílek ze sáčku a vyvolá ho. Hráč, který má kartu odpovídající tomuto vyvolanému dílku si jej vezme a položí na svou kartičku. Vítězí hráč, který jako první zaplní své herní pole!