

## Vilac Dřevěný set zábavných her 4v1 V6223

### *Magnetické rybaření*

Položte kachničky obrázkem nahoru. Určete si časomíru a začněte lovit kachny svými magnetickými pruty. Hráč s nejvíce kachničkami vyhrává! Alternativně můžete místo počtu kachen rozhodnout o vítězi počtem bodů – body jsou na spodní straně figurek kachen.

### *Honba za pokladem (Husí hra)*

Každý hráč si vybere svůj kámen a položí ho na startovní pole hry. Hráči střídavě házejí kostkou a posouvají kameny dle hodnoty na kostce. Pokud hráč vstoupí kamenem na určité pole, musí kamenem pohnout o několik polí.

Například pole č. 2, hráč se musí posunout o 2 pole zpět. Pole č. 5, hráč postupuje o 2 pole vpřed. Pole č. 9, hráč se vrací o 3 pole zpět. Pole č. 10, hráč 1 kolo stojí. Pole č. 3, hráč se posouvá o 3 pole vpřed. Vyhrává hráč, který jako první vstoupí na poslední pole č. 20.

### *Quiots – házení na terč*

Položte terč – krabici 2 metry daleko. Hráči se střídají v hodech 4 kamenů na terč. Pokud kámen dopadne mimo terč – krabici, nemůže se s ním házet znovu. Poté si každý hráč spočítá body dle svého hodu. Například pokud kámen dopadne kamkoliv na obrázek krávy, hráč získá 5 bodů atd. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů.

