

# Vilac TirOkille Hra dovednosti a strategie 4 v 1 V4030

## **Pravidla hry:**

Pro 2 až 8 hráčů.

Hráči se rozdělí do 2 týmů.

Hráči stojí asi 3 metry od branky, nohu mají položenou na puku „Tirokille“.

## **Hra 1.: V myši díře**

Postavte branku z dvou dřevěných tyček, na které položíte jedno příčné vyřezávané dřívko. Třetí tyčku byste neměli umisťovat doprostřed, nepoužijete ji, stejně jako druhé dřívko.

Dva týmy stojí proti sobě, 3 metry od branky. (Pokud nemáte dostatek místa, mohou hrát všichni ze stejné strany.)

Cílem je prohodit puky brankou.

Ideální technika hodů je ta, při které hodíte puk co nejbliž brance, aby se jí mohl jednoduše prokutálet.

Puky házejte dle jejich číslování vzestupně.

Pokud puk projde brankou, tým získává body dle označení puku.

Pokud puk projde kolem branky, tým hází znova. Po třech hodech vedle dostane body na puku tým soupeřů.

Při každém kole může tým získat body za svůj i soupeřův hod.

Vítězí tým, který získá nejvíce bodů po té, co bylo hozeno všech 8 puků.

## **Hra 2.: Výtah**

Puk musí projít brankou, stejně jako při předchozí hře.

Tým si vybere puk, který prohodí brankou, a to v každém kole.

Pokud puk projde brankou, tým si přičte bodovou hodnotu puku. Pokud puk projde kolem branky nebo branku převrhne, tým si odečte body dle hodnoty puku. Musíte tedy hrát strategicky: čím vyšší hodnota puku, tím více bodů najednou můžete získat nebo ztratit!

Vítězí tým, který jako první získá 15 bodů.

## **Hra 3.: Jako pétanque**

Každý tým dostane 4 puky – jeden sudé, druhý liché (na hodnotě puků nezáleží.)

Týmy se střídají na tahu, puky hází co nejbliž příčného vyřezávaného dřívka.

Na konci kola si tým přičte tolik bodů, kolik má puků blíže než jeho soupeř.

Pokud tým shodí příčné dřívko, prohrává set a z celkového skóre si odečte 1 bod.

(Pokud má tým soupeřů mnoho dobře umístěných puků, můžete příčné dřívko strategicky shodit.)

Vítězí tým, který jako první získá 13 bodů.

## **Hra 4.: Most**

Shodte branku pukem.

Branku (3 tyčky vedle sebe, na které položíte 2 příčná vyřezávaná dřívka) postavte 3 metry od místa, z kterého budete házet.

Po každém hodu branku znovu postavte.

Na začátku hry se dohodněte, kolik kol odehrajete.

V každém kole hodí oba týmy 4 puky dle číslování poslopně. Počítejte, kolikrát jste dokázali shodit branku.

Po dohrání domluveného počtu kol vítězí tým s nejvíce body.

