

# Vilac Hra s kostkami Zeleninová zahrada (V2166)

Dva až čtyři hráči od 6 let.

Na začátku hry si každý hráč vezme 5 kostek a 1 kelímek. (Hráč nemůže mít najednou více než 5 kostek.)

Cílem hráčů je mít na konci hry alespoň jednu kostku.

## **Příprava hry:**

Na začátku kola si každý hráč zamíchá kostky v kelímku a to jeho zatřesením. Kelímek poté položí na stůl tak, aby pod sebou kostky skrýval. Diskrétně se na hozené kostky podívá, před ostatními hráči musí zůstat skryté.

Hraje se několik kol, na konci každého jeden z hráčů získá nebo ztratí kostku. Hráči se během kola střídají v sázení, pořadí si určí sami. Při sázce hráč oznámí celkový počet stejných obrázků (např. 5 rajčat), které si myslí, že se budou skrývat pod kelímky všech hráčů. Další hráč na řadě pak může sázku zvýšit, může pochybovat nebo může souhlasit.

Blafování je tudíž nedílnou součástí hry, hráč může sázet falešně, aby obelhal protihráče. Je také dovoleno na ostatní mluvit a snažit se tak ovlivnit jejich volbu.

Na druhou stranu je švindlování nebo pokus o něj potrestán ztrátou jedné kostky.

Hráči se mezi sebou domluví, kdo pojede první, většinou je to nejmladší hráč. Tento hráč poté rozhodne, jestli se bude hrát po nebo proti směru hodinových ručiček a to tak, že ukáže na protihráče po své levici nebo pravici.

Hráč, který naposled ztratil nebo získal kostku, vždy začne novou sázku.

## **Pravidla hry:**

První hráč sází na celkový počet stejných obrázků, nebo na určitou hodnotu. Například řekne: „Pět rajčat.“ To znamená, že sází na to, že je pod kelímky všech hráčů alespoň 5 rajčat.

## **Další hráč má 3 možnosti:**

### **1. Vsadit vyšší hodnotu nebo stejnou hodnotu jiného obrázku:**

V našem příkladu sází první hráč na 5 rajčat, další hráč buď zvýší počet rajčat (6, 7, atd.), nebo změní zeleninu a počet ponechá (např. 5 lilků).

### **2. Řekne „Nevykládej!“ (Hráč nesouhlasí s tím, že bude pod kelímky 5 rajčat.)**

### **3. Řekne „Mňam, mňam!“ (Hráč plně souhlasí: myslí si, že je pod kelímky přesně 5 rajčat.)**

Pro možnosti 2 a 3 se hra zastaví, hráči zvednou své kelímky a zkontrolují, jestli se počet hozených obrázků shoduje se sázkou.

Pokud hráč řekne „Nevykládej!“ po sázce předchozího hráče a ukáže se, že má pravdu, ztrácí předchozí hráč kostku.

Pokud ale pravdu nemá, ztrácí vlastní kostku.

Pokud hráč řekne „Mňam, mňam!“ po sázce předchozího hráče a ukáže se, že má pravdu, získá jednu svou kostku zpět (pokud již nemá kostek 5).