

Vilac Mémorisk paměťová hra – V2151



2-6 hráčů

Obsah hry:

49 dílků (7 postaviček v 7 různých barvách), 5 dílků „očí“, 4 dílky „výměny“

Příprava hry:

Zamíchejte a rozdejte každému hráči 4 dílky lícem dolů, hráči je postaví před sebe do řady. Ze zbylých dílků vytvořte na stole pravidelný obdélník, tzv. hrací pole, jako při pexesu. Tyto dílky budou taktéž položeny lícem dolů.

Cíl hry:

Každý hráč při svém tahu vymění svůj dílek za dílek z hracího pole, dokud neposkládá výherní kombinaci – příklad:



4 postavičky stejného tvaru

nebo

4 dílky stejné barvy

Návod hry:

Nejprve se dohodnete na počtu kol. Na konci hry poté vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

Začátek kola: Všichni hráči se najednou, diskrétně a rychle podívají na své 2 okrajové dílky, poté je otočí zpět lícem dolů.

Začíná nejmladší hráč. Vezme si dílek z hracího pole a diskrétně se na něj podívá. (Takto se začíná každé kolo.) Pokud se nehodí k ostatním dílkům hráče, položí jej zpět na stejné místo, lícem dolů. Pokud se k ostatním dílkům hodí, musí hráč rozhodnout, za který vlastní dílek jej vymění. Takto hráči hrají každé kolo, dokud neposkládají výherní kombinaci.

Po odehrání vámi určeného počtu kol se dílky opět zamíchají a rozdají, jako před začátkem prvního kola. Hra začíná znovu.

Konec kola a počet bodů: Jakmile si hráč myslí, že poskládal výherní kombinaci, řekne nahlas „Mémorisk!“ Započaté kolo se dokončí a hra končí. Všichni hráči otočí své 4 dílky tak, aby je navzájem viděli.

Pokud je kombinace hráče, který zastavil hru správná, získává 3 body.

Pokud se hráč mýlil, nedostane žádné body, ostatní hráči získávají jako kompenzaci 1 bod.

Pokud má některý hráč (jiný, než ten, který zastavil hru) také výherní kombinaci, dostane 2 body. Body se sčítají.

Speciální dílky:



Tento dílek hráči umožní podívat se na jeden vlastní dílek nebo dílek protihráče.



Tento dílek hráči umožní vyměnit jeden vlastní dílek za dílek protihráče. Pokud chcete způsobit potíže, můžete vyměnit jeden dílek protihráče za dílek jiného protihráče.

Pozor: Speciální dílky lze použít jen jednou. Jakmile je otočíte, musí zůstat lícem nahoru.

Speciální případ: Hráč vezme dílek z hracího pole a zjistí, že je to dílek speciální. Musí jej vložit mezi své 4 dílky, poté jej může použít kdykoliv, avšak jen dokud tento dílek nepoužije jiný hráč.