

mideer®



Monster Fight



5+

CN EN

BOJ PŘÍŠEREK

Hráči: 1 - 4

Věk: 5+

Čas: 3 minuty

Sestavte z dílků příšerku a vytvořte tak nejmocnější monstrem. Do boje!

- Rozhodovací schopnosti
- Koordinace ruky a oka



90 dílků



Přesýpací hodiny



Zlaté mince x6



Návod ke hře

Pravidla

BOJ PŘÍŠEREK

Okraje kusů jsou rozděleny do tří kategorií: prázdné, zelené (malé) a oranžové (velké).

Při umísťování dílků se ujistěte, že jsou spojeny oranžové okraje nebo zelené okraje. Ale dva prázdné okraje nelze spojit dohromady.

Následující spojení jsou správná.



Na obrázku A nelze dvě prázdné hrany spojit k sobě; na obrázku B se spojené hrany neshodují. Oba dva obrázky jsou nesprávné.



Pravidla

BOJ PŘÍŠEREK

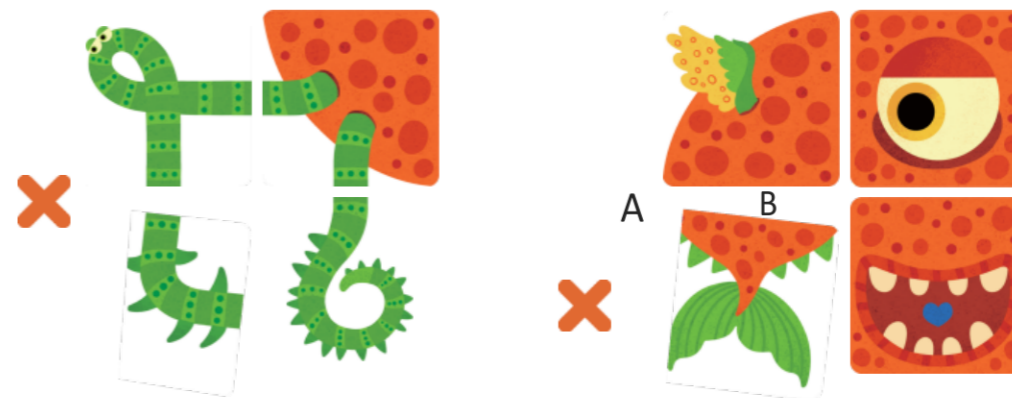
Při umísťování dílků je správné, pokud jedna hrana odpovídá pravidlům, zatímco ostatní hrany jsou prázdné. Je však nesprávné, když jedna hrana odpovídá pravidlům, zatímco ostatní hrany nejsou prázdné.

Následující spojení jsou správná.



Na obrázku A je jedna hrana v souladu s pravidly, zatímco u ostatních hran je zelená hrana spojena s prázdnou. Na obrázku B je jedna hrana v souladu s pravidly, zatímco u ostatních hran je oranžová spojena s prázdnou.

Oba jsou nesprávné.



- První varianta hry **BOJ PŘÍŠEREK**

Pro 1- 4 hráče

1. Položte všechny kousky na stůl lícem nahoru.
2. Umístěte přesýpací hodiny do středu.
3. Umístěte zlatou minci (3) do středu .



- První varianta hry **BOJ PŘÍŠEREK**

Nejstarší hráč začíná jako první otočením přesýpacích hodin vzhůru nohama. Pak zakřičte „Hra začíná!“



Hráči si vybírají dílky a závodí, aby vytvořili monstrum co nejrychleji.

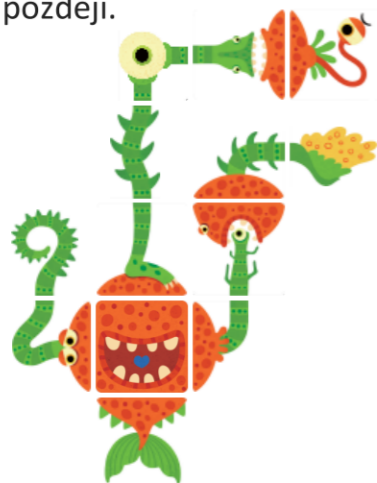


První varianta hry BOJ PŘÍŠEREK

Každý hráč může vytvořit pouze jednu příšerku. Cílem je postavit co největší monstrem. Pokuste se monstrem dokončit.



Při sestavování dílků dávejte pozor na přesýpací hodiny. Zkontrolujte, zda je příšerka kompletní, než hodiny přesypou poslední zrnko. Dokončete monstrem co nejdříve a zakřičte: „Skončil jsem!“ Pak okamžitě přestaňte s tím, co děláte. Kdo skončí první, získá jednu zlatou minci (ze 3) a získá 3 bonusové body. Žádné bonusové body pro ty, kteří skončí později.



První varianta hry BOJ PŘÍŠEREK

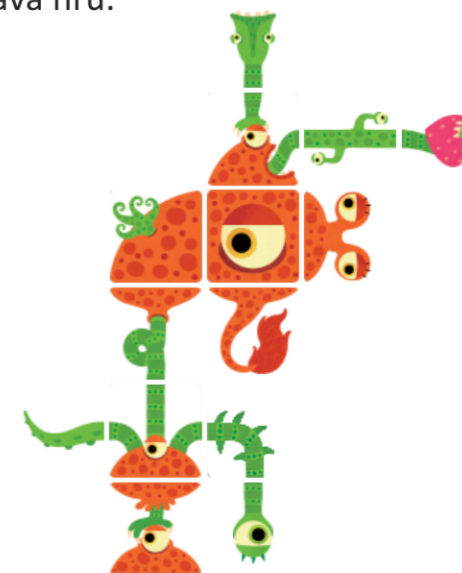
Hra končí, když přesýpací hodiny přesypou poslední zrnko. Zkontrolujte každé monstrem. Počet dílků použitých v nestvůře odpovídá počtu bodů, které dostanete. Kdo skončí první, získá 3 bonusové body navíc.

Za každou nedokončenou část příšerky dostáváte minusový bod (oranžovou nebo zelenou).

Rozdělte body, hráč s nejvíce body vyhrává hru.



Dokončená
příšerka



Nedokončená
příšerka

Hra pro jednoho hráček: zapisujte si body z každého kola a pak je porovnejte s dalšími koly. Uvidíte, zda se zlepšujete či naopak.

• Druhá varianta hry — **BOJ PŘÍŠEREK**

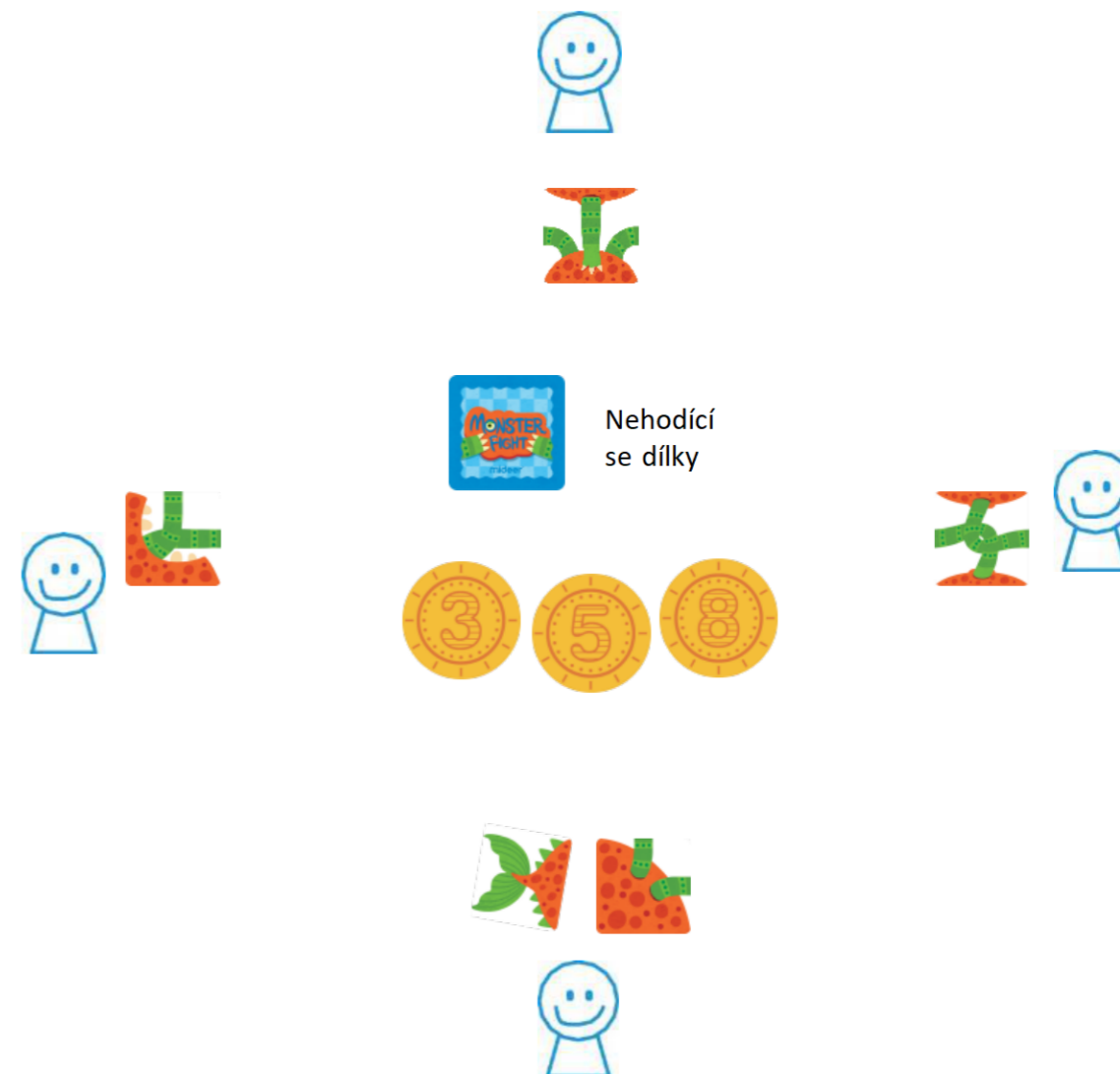
Pro 2- 4 hráče

1. Položte všechny dílky lícem dolů. Najděte čtyři části START (jak je znázorněno na obrázku 1). Každý hráč si vezme část START a postaví ji lícem nahoru před sebe. Pokud jsou méně než čtyři hráči, vraťte extra dílek START zpět do krabice.
2. Zamíchejte zbývající dílky a položte je na stůl lícem dolů jako hromádku.
3. Umístěte zlaté mince (3, 5 a 8) do středu.



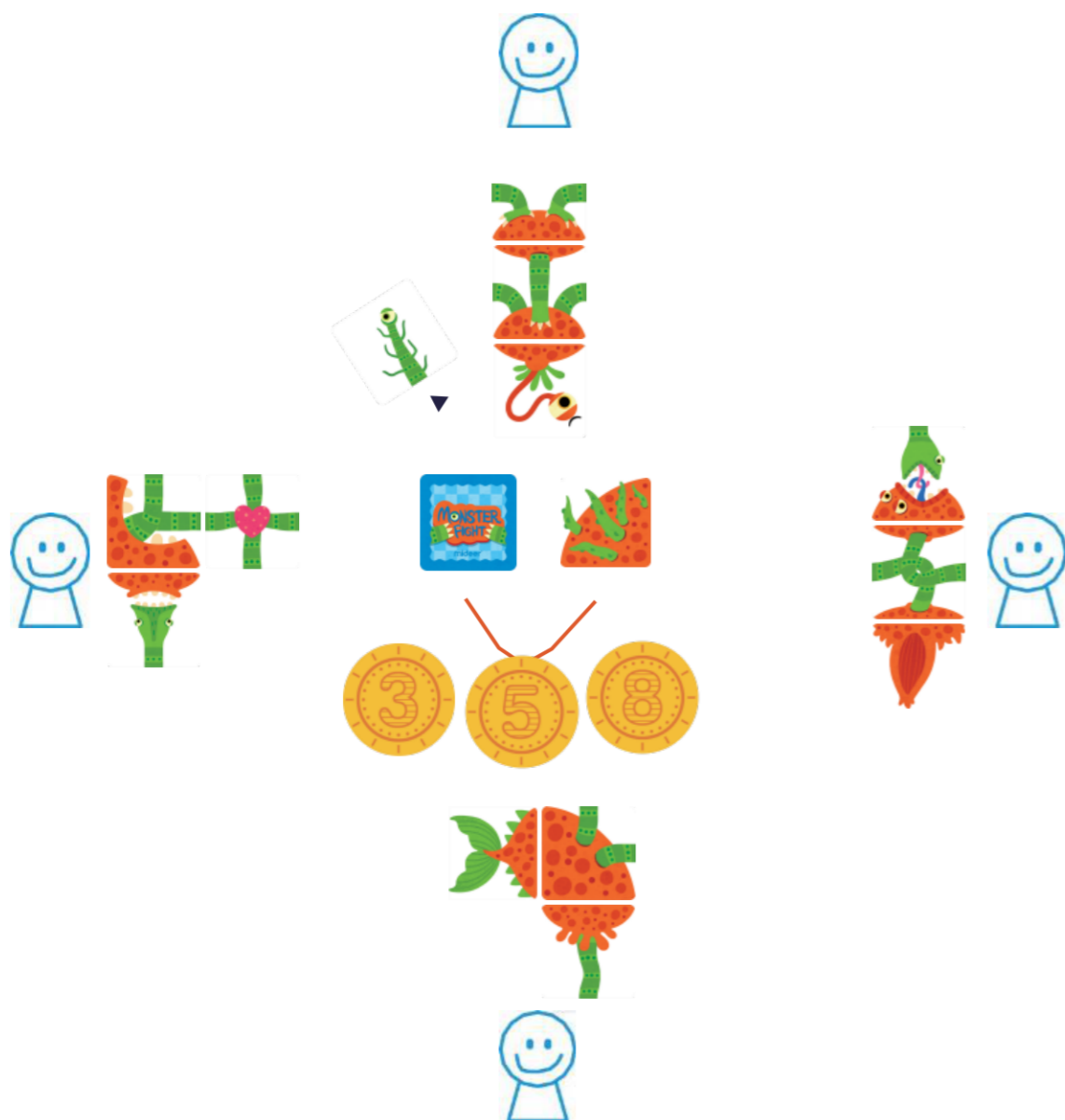
• Druhá varianta hry — **BOJ PŘÍŠEREK**

Náhodně vyberte hráče , který má jít jako první a začněte hrát hru ve směru hodinových ručiček. Hráč vezme dílek z vrcholu hromádky a spojí ji s libovolným dílkem hráče (i svými) správným spojením hran. Pokud existuje hodící se dílek hráč jej musí umístit a nemůže jej odhodit.



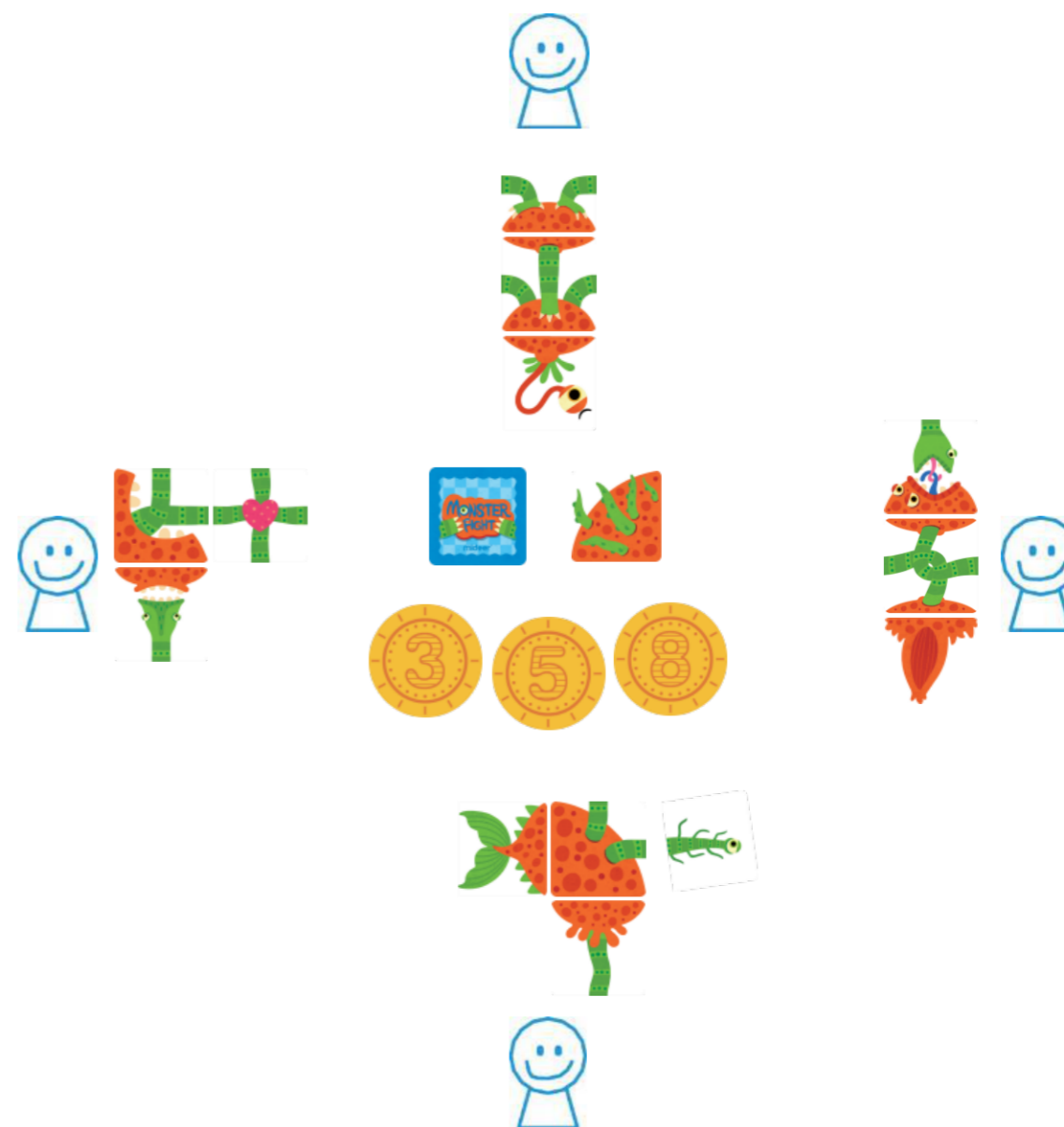
- Druhá varianta hry **BOJ PŘÍŠEREK**

Pokud neexistuje odpovídající kousek, odhodte jej se souhlasem všech do hromádky nepotřebných dílů a poté si vezměte nový dílek.



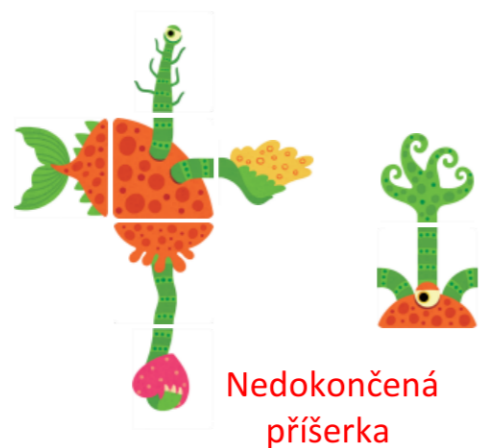
- Druhá varianta hry **BOJ PŘÍŠEREK**

Tah končí, když hráč dokončí umístění figurky. Nyní je řada na dalším hráči.



• Druhá varianta hry — **BOJ PŘÍŠEREK**

Hráči nemohou vytvořit 2 nebo více příšer současně. Teprve po dokončení aktuálního monstra (monstrum bez nedokončených částí je kompletní) mohou hráči vytvořit nové monstrum.



• Druhá varianta hry — **BOJ PŘÍŠEREK**

Hráč, který skončí jako první, získá jednu zlatou minci (1 ze 3) a získá 3 bonusové body. Žádné bonusové body pro ty, kteří skončí později.



Hra končí, když jsou odebrány všechny dílky. Za každý dílek získáváte jeden bod. Za každou nedokončenou část ztrácíte jeden bod (oranžový nebo zelený dílek).

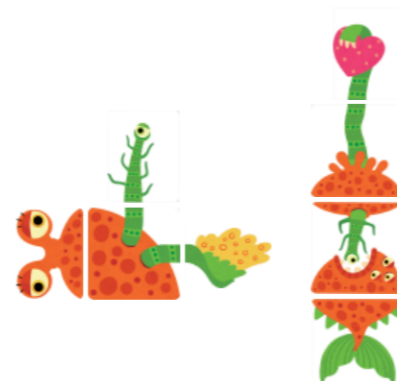
1. Kdo jako první dokončí monstrum (žádné nedokončené části), získá 3 bonusové body.
2. Kdokoli dokončí více příšer (žádné nedokončené části), získá 5 bonusových bodů.
3. Kdokoli dokončí monstrum s nejvíce dílky, získá 8 bonusových bodů

- Druhá varianta hry — **BOJ PŘÍŠEREK**

Zjistěte, který hráč má nejvíce bodů. Hráč s nejvíce body vyhrává hru.



Vítězná
příšerka



Nedokončená
příšerka



Dvě dokončené
příšerky



Nedokončená
příšerka