



*Cílem hry je být prvním hráčem, který najde 4 dřevěné figurky ze své herní karty jen pomocí své ruky a hmatu.*

Společenská hra na způsob pexesa a binga v jednom pro děti podporuje rozvoj paměti a bystrosti. Společenská hra je ideální pro rozvoj vlastního hmatu a jemných motorických dovedností. Hru je možné využít i v dřívějším věku na první počítání do 4. Společenská hra Dřevěné pexeso na senzoričké vnímání a přiřazování Janod je hra na zdokonalení jemné motoriky pro děti od 3 let.

Hra ze série Hry na paměť (Memory games).

## Hra rozvíjí:

- Senzorické vnímání - hmat
- Zručnost a jemnou motoriku
- Paměť a bystrost
- Vytváření souvislostí

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 5 oboustranných herních karet (s ilustrovanými obrázky na jedné straně a zobrazenými tvary z druhé strany herní karty), 21 dřevěných dílků a 1 bavlněné sáček.

Rozměr karet je 14 x 14 cm a rozměr bavlněného sáčku je 15 x 15 x 22 cm.

Každý hráč si vezme jednu hrací kartu a umístí ji před sebe na stůl.

Hráči mohou hrát hru s herní kartou dvěma způsoby:

- ilustrovaná strana dřevěných dílků
- strana, na které jsou zobrazeny pouze tvary dřevěných dílků

Před vhozením 21 dřevěných dílků do bavlněného sáčku, si hráči mohou vzít dřevěné dílky do rukou, aby se s nimi hmatem seznámili a lépe tak rozpoznali jejich tvar. Pak se všechny dílky vhodí do bavlněného sáčku.

## Pravidla hry:

Hru začíná vždy nejmladší hráč. Každý z hráčů se musí pokusit najít 4 kusy dřevěných dílků, které má zobrazené na své herní kartě, ale pouze dotýkejte dílků rukou, tedy hmatem a aniž se byt jen podíval do bavlněného sáčku.

- Pokud hráč potáhne z kapsy dílek, který skutečně je na jeho kartě zobrazen, tak si hráč umístí dílek na svou kartu a ještě může opět hmatem hledat další dílky.
- Pokud hráč potáhne z kapsy dílek, který není na jeho kartě, tak hráč vrátí tento dílek zpět do bavlněného sáčku a je na řadě další hráč.
- Pokud hráč potáhne z kapsy "speciální dílek - kost", tak hráč musí vrátit všechny dílky, které dosud našel v bavlněném kapse a měl jejich již umístěné na své kartě.

## Způsob hry pro batolata

- Hráči se střídají jeden za druhým při tažení dřevěných dílků z bavlněného sáčku.
- Pokud si hráč potáhne takový dílek, který má na herní kartě, tak hráč umístí tento dílek na svou kartu.
- V opačném případě, tedy pokud vytáhne z kapsy dílek, který nemá na své kartě, tak hráč vrátí dílek do kapsy.
- První hráč, který najde své 4 dílky ze své herní karty, vyhrává hru.

## Závěr hry:

Hra končí, jakmile některý z hráčů je prvním, který najde své 4 kusy dřevěných dílků ze své herní karty a stává se tak vítězem.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*