



PIRÁTSKÁ BITEVNÍ LODĚ [CZ]

Věk: 5 - 12 Počet hráčů: 2

Série: Strategické hry

Kód: J02835

*Cílem hry je potopit všechny soupeřovy lodě. Napnout plachty ...! Do boje ...!
Zahrajte se na piráty a potopte loď svého nepřítele jako první !*

Magnetická hra pro děti na zdokonalení dovedností a jemné motoriky. Pirátské bitevní lodě je strategická hra plná zábavy, která přinese chvíle napětí a zábavy nejen pro ty nejmenší, ale pro všechny generace!

Společenská hra Pirátské bitevní lodě Janod na zdokonalení logického uvažování a strategického plánování pro děti od 5 let.

Hra ze série Strategické hry (Strategy games).

Hra rozvíjí:

- Vytváří zábavnou atmosféru
- Strategické plánování
- Logické uvažování
- Zručnost a jemnou motoriku

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje hrací desku, 2 oboustranný hrací plán, 20 magnetických loďek (12 malých červených, 4 modré lodě, 2 zelené lodě, 2 velké žluté lodě), 2 zotíratelné fixy, 2 mapy.

Rozměr hrací desky je 30 x 4 x 22 cm.

Postavte hrací desku do tvaru písmene A a vložte ji okraji do krabice.

Vyberte si úroveň obtížnosti a příslušný hrací plán umístíte vybranou stranou do plastových rohů hrací desky, k dispozici jsou dvě úrovně obtížnosti.

- Začátečnick - hrací plán s 20 políčky a 5 malých červených lodí.
- Pokročilý - hrací plán s 64 políčky a všech 10 lodí.

Pravidla hry:

Každý hráč dostane krabičku s 10 loděmi (6 malých červených, 2 modré lodě, 1 zelená loď, 1 velká žlutá loď), 1 fix, 1 oboustranný hrací plán (S mřížkou na ukládání lodí) a malou mapu (s mřížkou na zaznamenávání výstřelů u soupeře).

Umístíte vaše lodě na hracím plánu co nejvíce náhodně, zejména se ujistíte, že nejsou všechny v jedné linii.

Začněte na střídačku se spoluhráčem hádat pozici vašich lodí a to tak, že oznámíte souřadnice vaší střely (například B4).

- Pokud jste zasáhli loď, tak příslušné políčko vyznačte na své mapě kroužkem.
- Pokud jste zasáhli vodu, vyznačte políčko křížkem.
- Loď je zcela potopena pouze pokud zasáhnete všechna políčka, na kterých je umístěna (1 políčko pro červené lodě, 2 políčka pro modré lodě, 3 políčka pro zelenou loď a 4 políčka pro žlutou loď).
- Pokud váš soupeř zasáhne jednu z vašich lodí, tak příslušné políčko označte na vašem hracím plánu křížkem. Pokud je vaše loď zcela potopena, tak ji odstraňte z hracího plánu a vraťte do vaší krabičky.

Závěr hry:

Hra končí a vítězem se stává hráč, který odhalí souřadnice všech soupeřových lodí a tudíž i jako první potopí všechny jeho lodě.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.