



Barevná mánie [CZ]
Věk: 3 - 6

Serie: Hry pro děti
Počet hráčů: 1 - 4

Kód: 306670
Trvání hry: 15 min

Malíř Klecks maluje krásné barevné obrázky, ale potřebuje k tomu spoustu barev! Ale pozor, štěně Toffy rádo krade štětce! Vyhrává hráč, který jako první nasbírá sedm fleků na svém malířském plášti.

Zábavná hra pro děti k učení se barev. Pro děti ve věku od 3 let, na konci hry naleznete kooperativní verzi hry. Děti přesouvají malíře z tuby s barvou na další tubu tak, že obrátí kartičky s obrázky a pojmenují barvy, cílem hry je posbírat barevné fleky na své pláště. Ve Barevné máni vyhrává ten hráč, který jako první nasbírá sedm fleků na svém malířském plášti.

Obsah balení a příprava

Balení obsahuje 1 hrací figurku Kleckse, 1 hrací deska, 45 obrázkových karet, 4 karty s malířem Klecksem, 40 barevných skvrn, návod na hru.

Opatrně vytiskněte barevné skvrny z kartonu a zbytek můžete vyhodit. Poskládejte šestiúhelníkové puzzle hrací desky a položte ji do středu stolu. Zamíchejte kartičky s obrázky a položte je na hromádku lícem dolů na krabici ve středu hrací desky. Umístěte hrací figurku Kleckse na jakoukoli barevnou stopu. Každé dítě dostane 1 kartu s malířem Klecksem a položte ji před sebe směrem vzhůru (s hvězdičkou vlevo dole). Karty s malířem, které jsou navíc, se vrátí do krabice. Barevné skvrny položte na hromádku vedle hrací desky.

Pravidla hry

Kdo naposledy namaloval nějaký obrázek? Začne jako první a otočí vrchní kartu z hromádky. Nyní se pokuste dostat Kleckse k tubě s barvou, kterou karta ukazuje.

Co ukazuje karta?

Například - zelená barva

Karta s obrázkem vláčku

Každá karta zobrazuje obrázek v jedné, dvou, třech nebo čtyřech barvách. Pojmenujte jednu z těchto barev a posuňte malíře Kleckse ve směru hodinových ručiček na barevnou stopu, kterou jste před chvílí pojmenovali.

- Pokud Klecks zastal na barevné stopě, u které je i barevná tuba, vezměte si z hromádky barevnou skvrnu v odpovídající barvě a položte si ji na svůj malířský plášť s Klecksem.
- Pokud Klecks zastane na barevné stopě bez barevné tuby, nemůže si vzít barevnou skvrnu z hromádky.

Paleta plná barevné duhy

Jaké štěstí, pokud jste zatáhli tuto kartu!

- Paleta má všechny barvy. Vyberte si jakoukoli předmět ve svém okolí.
- Ukažte na něj a pojmenujte barvu, kterou má.
- Předmět však nemohl být zmíněn již dříve ve hře.
- Umístěte malíře Kleckse na tubu s danou barvou.
- Vezměte si odpovídající barevnou skvrnu a položte ji na barevný plášť malíře Kleckse.

Štěňátko Toffy

Jaká škoda, že jste zatáhli právě tuto kartu!

- Štěňátko si chce s vámi hrát a ukradne štětec. Rychle pojmenujte nějaký předmět, který má stejnou barvu jako ukradený štětec, aby Toffy znovu pustil štětec. Může to být cokoli – nemusí to být jen něco co je nablízku. Předměty, které dříve zmínilo jiné dítě, však nelze použít.
- Když pojmenujete odpovídající předmět, můžete přesunout Kleckse ve směru hodinových ručiček na další hrací políčko (barevnou stopu) v barvě ukradeného štětce. Pokud Klecks zastane na tubě s barvou, můžete si vzít odpovídající barevnou skvrnu a umístit ji na barevný plášť.
- Pokud neumíte vymyslet odpovídající předmět k barevnému štětcí nebo pokud předmět, který jste pojmenovali, neexistuje v této barvě, Klecks se nepohne z místa a nemůžete si ani vzít barevnou skvrnu.
- Potom položte kartu lícem nahoru na odhazovací místo (označené na hrací desce).

Důležité

V některých případech, kdy si chcete vzít barevnou skvrnu, nemusí již v této odpovídající barvě zůstat žádná skvrna v hromádce. Bohužel, v tomto případě máte smůlu a nezískáte žádnou barevnou skvrnu. Když otočíte i poslední kartu v hromádce, všechny karty se znovu zamíchají a položí na místo.

Konec hry

Hra končí, když některé dítě vyplní všech sedm značek barevnými skvrnami na svém malířském plášti a vyhrává hru.

Tip

Hra může být náročnější, pokud si na začátku hry určíte, že všechny sklizené barevné skvrny na malířském plášti musí být různých barev.

Kooperativní verze hry pro 1 až 4 děti

Tady všechny děti hrají spolu proti štěňátko Toffymu. Děti spolu vyhrávají nebo přehrávají. Tato varianta může hrát i jedno dítě samo.

Hrajete podle pravidel základní hry s následujícími změnami:

- Potřebujete pouze jednu kartu s malířským pláštěm. Otočte ji na stranu bez hvězdičky. Tato barevná strana má až 10 míst pro barevné skvrny.
- Vždy, když se otočí karta s Toffym, tak se tato karta položí na značku na okraji hrací desky.
- Pokuste se nasbírat 10 barevných skvrn na malířském plášti, než štěně Toffy ukradne všechny štětce.
- Vyhráváte, pokud se vám podaří položit svačinu barevnou skvrnu na malířský plášť. Pokud je už však všech deset karet se štěňátkem Toffy na okraji hrací desky dříve, než barevné skvrny na malířském plášti, štěně Toffy vyhrálo a bohužel prohráváte všichni spolu.