

Čtyři dezorientovaní turisté cestují po Evropě. Zájezdový autobus každý den přichází do jiné země - a turisté už nevědí, kde jsou. Pomozte jim objevit jejich okolí pomocí indicií poskytnutých o každé zemi. Čím méně indicií potřebujete, tím dále můžete turistů přesunout. Cílem hry je být první, kdo se svým turistům dokončí okružní jízdu po Evropě!

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 4 figurky turistů, 1 herní deska, 4 referenční tabule s vlajkami, 76 hracích karet (51 karet zemí 16 karet odpovědí, 8 karet rizika, 1 karta Nedívej!) A návod na hru.

Umístěte herní desku do středu stolu. Každý hráč dostane referenční tabuli, turistu a karty s odpověďmi a rizikem odpovídající barvy. Umístěte turistu na políčko start. Karty odpovědí a rizik položte lícem dolů před sebe. Zamíchejte karty se zeměmi a dvanáct z nich umístěte na kopy se stranou nahoru. Potom kopy zakryjte kartou a připravenou kopy položte vedle herního plánu. Zbývající karty zemí a všechny další nepoužité herní materiály se vrátí do krabice.

Pravidla hry:

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček, hru začíná nejstarší hráč. Vyzýváte ostatních hráčů ať řeknou o svých odborných znalostech o Evropě. Vezměte kartu pod krycí kartou z kopy. Potají nahlédněte do indicií a vyberte si jednu z nich. Po každé indicii, kterou uděláte, položte před sebe kartu země, aby ostatní hráči zřetelně viděli možnosti označené písmeny A, B, C a D. Nepřímé důkazy by měla číst nahlas a pomalu a podle potřeby ji opakovat.

Karty zemí

Přední pohled karty = Každá karta obsahuje čtyři indicie:

- Kód země: Nahlas přečtete číslo vedle malého dalekohledu. Ostatní hráči nyní vyhledávají krajinu s tímto kódem na herním plánu.
- Hlavní město: Přečtete si nahlas název hlavního města.
- Kód vlajky: Nahlas přečtete číslo vedle malé vlajky. Ostatní hráči hledají na referenční desce vlajku s odpovídajícím číslem.
- Klíč 50:50: Vyberte dvě země na zadní straně karty země, které nejsou správné, a řekněte odpovídající písmena.

Tip: Zkuste na začátku nedat stopu 50:50.

Zadní pohled karty:

Jak dát odpověď: Svou odezvy kartu můžete umístit po zadání indicie, to znamená za první, druhou, třetí nebo čtvrtou indicii.

Odezvy kartu položte lícem dolů vedle jednoho z políček na vnější straně hrací plochy.

- Po první indicii vedle políčka se čtyřmi tečkami
- Po druhé indicii vedle políčka se třemi tečkami
- Po třetí indicii vedle políčka zobrazující dvě tečky
- Po čtvrté indicii vedle políčka zobrazující jednu tečku

Vyzyvatel - hráč rozdává indicie, dokud všichni hráči nevloží odezvy kartu. Každý hráč musí za poslední indicii vložit odezvy kartu.

Důležité!

Po vložení odezvy karty tam karta už musí zůstat! Pohybovat ní už nesmíte, i tehdy když po poskytnutí dalších indicií zjistíte, že jste se mylili! V takové situaci však můžete použít i své rizikové karty.

Karty rizika

Každý hráč má dvě karty rizika.

Počkejte, dodatečně!

Odezvy kartu, kterou jste již umístili, můžete opravit tak, že ji zakryjete touto kartou rizika. Potom umístěte svou novou kartu s odpovědí na kartu rizika. Pokud je odpověď správná, skóre odezvy karty je platné. Pokud je však první odpověď správná a odpověď "opravená" nesprávná, skóre pro vás nebude.

Získej skóre - ukradení!

Rizikovou kartu položte na odezvy kartu jiného hráče. Pokud je tato odpověď správná, dostanete body, zatímco druhý hráč nic nezíská a nebude moci přesunout svou postavičku turistu toto kolo. Pokud však byla jeho odpověď nesprávná, pak bude použití vaší karty s rizikem neplatné a vy nedostáváte žádné body.

Každá karta rizika může být během hry použita pouze jednou. Karty rizika, které byly použity, jsou pak vyřazeny ze hry.

konec kola

Kolo končí, jakmile všichni hráči vložili odezvy kartu. Hráč odhalí odpověď a ostatní hráči odevzdají své karty odpovědí.

Správná odpověď?

- Ano!
Skvělé! Posuňte svého turistu tolik políček, kolik teček se zobrazuje na příslušném políčku odpovědi.
- Ne!
Nevadí! Váš turista je nadále zcela dezorientovaný a nemůže se hýbat. V dalším kole budete mít další šanci.

Nové kolo

Jakmile všichni hráči, kteří měli pravdu, přesunuly své turisty, začíná nové kolo. Vyberte ze hry kartu země z předchozího kola. Nyní je na řadě další hráč, který vyzve ostatní hráče. Berou novou kartu země a poskytují indicii.

Závěr hry:

Jakmile jeden z hráčů přesune svého turistu na startovací políčko nebo projde kolem něj, kolo, které začalo, pokračuje, dokud všichni nepřijdou na řadu. Pokud více než jeden hráč dosáhne nebo obejde políčko start / cíl, vítězství získá hráč, jehož postavička turistu byla nejdále. Pokud dva nebo více turistů prodělali stejnou vzdálenost, hra je nerozhodná.

Pokud po 12. otázce stále žádný turista nedorazil na startovací políčko, vyhrává hru hráč, který je nejdále vpředu.

Poznámka:

Samozřejmě, můžete si také vzít ze hry více karet země a pokračovat v hraní, dokud se první turista nedostane na startovací políčko.

Variace pro evropských odborníků:

Tato variace se hraje jako základní hra s následujícími změnami:

- Pomůžete si malými lístečky papíru a tužkou namísto odezvy karet.
- Hráč musí držet kartu země tak, aby druzí hráči neviděli možnosti odpovědi!
- Poskytnuté jsou pouze tři indicie. Indikátor 50:50 je vynechán.
- Z tohoto důvodu mohou být odpovědi kladené pouze na políčka se čtyřmi, třemi nebo dvěma tečkami.
- Po každé indicii mohou hráči tajně napsat zemi, kterou si myslí, že je hledaná, a vložit své útržky s odpovědí vedle příslušného políčka odpovědi.

Vítězem této variace je skutečný odborník na Evropu!

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?
Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.*