

Cílem hry je najít co nejvíce hraček jen pomocí hmatu a nasbírat tak co nejvíce kartiček, které v dětském pokoji poskrývali skřítkci do kouzelného sáčku.

Senzorická hra na způsob pexesa pro děti podporuje rozvoj přiřazování k obrázkům pouze pomocí hmatu. Společenská hra Pexeso v sáčku HABA rozvíjí taktiku a zdravou soutěživost pro děti od 3 let.

Hra rozvíjí:

- Hmat a přiřazování
- Taktiku a soutěživost

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 8 kouzelných sáčků s uzávěrem, 10 dřevěných figurek, 10 karet, 10 prázdných karet pro vlastní značení a návod.

Rozměr balení je 15,3 x 23,3 x 4,7 cm.

Před prvním kolem se hráči mohou seznámit s dřevěnými figurkami a odpovídajícími obrázky na kartičkách. Dřevěné figurky můžete porovnávat vůči kartičkám s předlohou. Rozeznat obrázek podle hmatu není jednoduché, proto dříve než začnete hrát, můžete si to nejdříve natrénovat. Děti si to mohou před hrou procvičit a to zavřením očí a ohmatáváním obrysů dřevěných figurek. Na začátek můžete zkusit i lehčí varianta hry (viz níže).

Vyberte libovolných osm dřevěných figurek a k tomu odpovídající karty. Zbývající figurky a karty vraťte do krabice. Vložte vždy jednu dřevěnou figurku do každého z osmi kouzelných kapes a uzávěry zavřete. Nyní umístěte všechny kapsy na stůl a zamíchejte je, ujistěte se, že se kapsy nepřekrývají. Karty zamíchejte a položte na stůl lícem dolů.

Pravidla hry:

Hru začíná nejmladší hráč otočí vrchní kartu a umístí ji tam, kde ji všichni hráči uvidí. Nyní se podívejte na zobrazenou dřevěnou figurku na kartičce. Všichni se chytíte za ruce, zvednete je do vzduchu a řeknete spolu "Fiddle Fiddle!", Toto svolání signalizuje začátek hry. Pusťte se a hráči začínají závody hmatem přes vnější stranu kouzelného sáčku a pokoušejí se najít správnou dřevěnou figurku.

Upozornění

Buďte opatrní, protože hra může být velmi bouřlivá, všichni hráči se snaží najednou najít a chytnout správné kouzelné kapsa s figurkou!

Existuje několik důležitých zákonů skřítků, které musí hráči dodržovat během hry:

- Neotvírejte kouzelné kapsy a nedívejte se dovnitř.
- Jakmile hráč zvedne kouzelné kapsa, nikdo jiný mu ho nemůže vytrhnout.
- Jen když se sáček vrátí do středu stolu, tak až tehdy se může další hráč natáhnout za sáčkem.
- Pokud si myslíte, že jste hmatem identifikovali chybějící figurku z kartičky, podržte kouzelné kapsa a zavolejte "Fiddle Fiddle!"
- Nyní všichni ostatní hráči musí zastavit to, co právě dělají.
- Otevřete kouzelné kapsa, vyberte dřevěnou figurku a umístěte ji na kartičku, abyste zjistili, zda se shodují.

Je v kapse správná figurka?

Dobře pro tebe! Tvou odměnou je karta, která se shoduje s dřevěnou figurkou. Dřevěnou figurku dejte zpět do kapsy, kapsa umístěte do středu stolu a zamíchejte opět všechny kapsy. Hráči se znovu chytí za ruce, zvednou jejich a svolají "Fiddle Fiddle!" A začíná další kolo.

Je v kapse jiná dřevěná figurka?

Bohužel, kartu nevyhráváte a na zbytek tohoto kola jste ze hry ven. Dřevěnou figurku dejte zpět do sáčku a položte ho opět do středu stolu. Zamíchejte kapsy tak, aby žádný z hráčů nevěděl, které z nich jste právě před chvílí otevřeli. Nyní je vašim úkolem dát ostatním hráčům startovací signál pro pokračování hry v hledání chybějící dřevěné figurky.

Pokud postupně všichni kromě jednoho z hráčů, nesprávně identifikovali chybějící figurku.

Zbývající hráč automaticky vyhraje kolo a může si vzít kartu, i když nenajde správnou figurku. Nyní otočte další kartu, opět platí, že všichni se chytí za ruce a zvednou je, aby svolali startovací signál pro nové kolo.

Závěr hry:

Hra končí, jakmile se jeden z hráčů se svým koníkem dostane přes překážkovou dráhu jako první do cíle a stává se tak vítězem. Hra končí, jakmile všechny karty z kopy jsou rozděleny mezi hráčů. Hráč, který má nejvíce karet vyhrává. Pokud jsou děti stále příliš malé na to, aby si karty správně spočítali, mohou své karty poskládat do řady těsně vedle sebe. Vyhrává dítě s nejdelším řadou. Je také možné, že ve hře budou více vítězové se stejným počtem karet.

Lehčí verze hry pro nejmenší hráče

V prvních kolech hrajte s omezeným počtem kouzelných kapes, například použijte na hru pouze pět nebo šest figurek s odpovídajícími kartami. Vyberte figurky a k nim karty, vyberte takové odpovídající dvojice, které mají co nejvíce odlišné tvary.

Těžší verze hry pro pokročilé

V této verzi hry mohou hráči osahávat kouzelné kapsa jen jednou rukou. Pro smíšené věkové skupiny hráčů, můžete mít pravidlo, že mladší děti mohou používat na ohmatávání obě ruce a starší děti jen jednu ruku. Když najdete správnou figurku v kouzelném kapse, do kapsy dejte pokaždé zbylou figurku (jsou odloženy v krabici od začátku hry) a odpovídající kartu vložte do kopy karet lícem dolů, dokud krabice se zbývajícími figurkami a odpovídajícími kartami nezůstane prázdná.

Verze hry využívající předměty v domácnosti

Hru můžete doplnit dalšími až deseti položkami nacházejícími se v domácnosti, např. korek, mince, kobliha, atd. Na přiložené prázdné karty nakreslete obrys / tvar figurky z domácnosti a jste připraveni začít hru.

Méně bouřlivá verze hry

V této verzi hry místo toho, aby všichni hráči hráli najednou ve stejném čase, tak se hráči střídají jeden za druhým. Zbytek pravidel je stejný jako pro standardní hru.

Jak hrát

Hru začíná nejmladší hráč, vrchní karta je otočena. Hráč podle hmatu zkusí určit správnou dřevěnou figurku nacházející se v kouzelném kapse, postupně může hmatem prozkoumat všechny kapsy, dokud se nerozhodne vybrat pouze jedno. Kouzelné sáček otevřete a zjistíte, zda je to ta správná dřevěná figurka, která se shoduje s kartou. Pokud byla figurka správná, tak si kartu ponecháte a na řadě je další hráč.

Byla to jiná dřevěná figurka jako je na kartě? Pak se karta vrátí na kopy s kartami a je na řadě další hráč.

Konec hry

Hra musí mít dostatek kol, aby se zajistilo, že každé dítě má stejný počet otočení karet. Hráč, který má nejvíce karet, vyhrává hru. Je také možné, že ve hře budou více vítězové se stejným počtem karet.