

Kdo nebo co jsem? Pekař, lev nebo dokonce konev? Zábavná klasická hra s hádankami.

Na výhru této hry potřebujete chladnou hlavu. Pouze ten, kdo položí správné otázky a kombinuje jejich správným způsobem, může přijít na řešení a získat co nejvíce bodů. Cílem hry je mít na konci hry co nejvíce bodů.

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 čelenku, 1 magnet, 40 karet, 10 počítacích kostek, návod na hru.

Zamíchejte karty a vložte je na hromadu lícem dolů do středu hrací plochy. Umístěte počítací kostky vedle karet a připravte si čelenku.

Pravidla hry:

Hráč s největším (a nejlepším) smíchem může začít hru. Tento hráč bude první moudrou sovou. Všichni ostatní hráči budou rozhodčí. Moudrá sova bere všechny počítací kostky. Pak si tento hráč nasadí na hlavu čelenku a zavře oči. Jeden z rozhodčích vytáhne vrchní kartu z balíčku a připevní ji pomocí magnetu na čelenku moudré sovy, tak aby každý, kromě samozřejmě moudré sovy, jasně viděl obrázek. Moudrá sova nyní otevírá oči a může se začít ptát otázky. Moudrá sova by měla položit pouze konkrétní cílené otázky, na které mohou rozhodčí odpovědět jednoduchým ano nebo ne.

Příklad

- Jsem zvíře (předmět, hračka)? Patřím do kuchyně (do města, sem do této místnosti)? Pili byste mě (jedli, dotýkaly se) ma?
- Řekněme, že rozhodčí rozhodnou společně, že odpověď je: Ne.
- To však bohužel znamená, že chytrá sova se musí vzdát počítací kostky a umístit ji do krabice.
- Pak může položit svou další otázku a pokud bude odpověď: Ano.
- Skvělé! Chytrá sova je na dobré cestě. A hned může položit další otázku.

Upozornění

- Pokud rozhodčí nemohou rozhodnout o odpovědi nebo pokud na otázku vůbec neodpoví, pak se moudrá sova nevzdá počítací kostky a chytrá sova může rovnou položit novou otázku.
- Namísto položení otázky, může moudrá sova často odhadnout, kdo nebo co to je: Mýlili se? Musí se vzdát počítací kostky a pak se zeptám na svou další otázku.
- Mám pravdu? Brilantní! Jedna uhodnutí karta je za námi. Moudrá sova dostane jeden bod za každou početní kostku, která jí zůstala. Zapamatujte si číslo ve své mysli, nebo si to poznamenejte vedle jména hráče.
- Došli vám počítací kostky? Pokud moudré sově dojdou počítací kostky, hádání je na konci. Chytrá sova se může podívat na svou kartu a zjistit odpověď, ale bohužel nezíská žádné body.
- A může hádat další v pořadí. Vyjměte kartu z čelenky a odložte ji na "odhazovací" balíček. Potom předejte čelenku dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček a začněte nové kolo hádání.

Závěr hry:

Hra končí, když si každý jeden hráč zahrál moudrou sovou. Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů. Pokud je skóre vyrovnané, může být vítězů i více.

Rada

Můžete také vymyslet své vlastní slova, napsat je nebo nakreslit na kousek papíru. To pak můžete připevnit na čelenku místo karty.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.