



Šarády Pantomima [CZ]

Věk: 4 - 99

Série: Hry v plechovkách Kód: 301419

Počet hráčů: 4

Trvání hry: 15 min

*Cílem hry je správně uhodnout jako skupina obrázkové karty během hry a mít na konci hry nejvyšší počet karet.*

Šarády jsou způsob, jak popsat věci bez použití slov a pouze pomocí gestikulace, výrazů obličeje a pohybů těla. Šarády znamenají hru a osoba, která slovo vysloví, se nazývá herec. Herec, který má napodobovat například krávu, může to dělat například ukazovat tvář, děláním rohů pomocí prstů a štvornožkováním. Není však dovoleno, aby vydávaly zvuk.

### Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

### Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 48 obrázkových karet, 7 prázdných karet (na tyto můžete psát), 1 pískový časovač (používá se pro variaci hry), 1 návod na hru

### Rada:

Na prázdné karty můžete kreslit obrázky nebo psát slova. Nejlepší je použít permanentní fixu. Předtím, než začnete hrát, odstraňte všechny neoznačené prázdné karty.

Rozdělte se do dvou skupin zhruba stejné velikosti. Každá skupina se musí střídát při hádání nebo rozhodování. Všechny karty položte lícem dolů a dobře jejich zamíchejte. Dohodněte se na počtu karet, které mají ve hře použít, a nastavte délku hry (t. J. Počet kol pro každý tým). Můžete hrát s dvěma kartami, například pro první hru. Odečtete vhodný počet karet a položte je lícem dolů a vytvořte balíček. Všechny ostatní karty vložte zpět do krabice.

### Pravidla hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček. První hráč začne svůj tah.

Hrajte střídavě. Začíná skupina s nejnižší osobou a bude první skupinou, kterou bude třeba uhodnout. Členové druhé skupiny budou rozhodčí. Hádající skupina si vybere jednoho ze svých vlastních hráčů, aby provedl šarády. Herec vezme vrchní kartu z balíčku, podívá se na fotografii v tajnosti a pak ji dá skupině rozhodčích.

Úkolem herce je převést obrázek tak, aby ostatní členové hádající skupiny mohli odpověď zjistit co nejrychleji. Herec může vytvářet obličeje, hýbat tělem a popsat věci pomocí rukou; Není jim však umožněno vydávat zvuk!

**Varování:** Skupina rozhodčích zajišťuje, aby osoba jednáající šarády byla tichá jako myš. Pokud v tomto ohledu selže, karta okamžitě propadne skupině rozhodčích. Členové hádající skupiny mohou hádat a současně křičet.

**Tip:** Hledáme pouze podstatná jména, jako jsou zvířata, jídlo nebo jiné objekty. Když jedna z hádavce skupin uhodne správnou odpověď, musí rozhodčí okamžitě zavolat "To je správné!" A hádající skupina vyhraje kartu. Pokud hádající skupina selhala při hádání slova navzdory svému maximálnímu úsilí, herec se může vzdát. Skupina rozhodčích jim pak ukáže kartu a vrátí ji zpět do krabice. Pak si skupiny vymění úlohy a nové kolo začíná.

**Důležité:** Všichni hráči ve skupině by měly být postupně herci.

### Konec Hry:

Hra končí, když dojde balíček karet. Vyhrává skupina s největším počtem karet.

### Způsob hry s omezeným časem:

Základní pravidla hry platí, ale s následujícími změnami:

- Čas hádání je omezen na 45 sekund. Rozhodčí zkontrolují časový limit pomocí časovače písku.
- Pokud skupina hádavce slovo neuhodne v časovém limitu, karta se vrátí zpět do pole.
- Pokud skupina hádavce slovo uhodne dříve, než vyprší čas, pak může herec vzít novou kartu a začít, a dokonce další, atd., Dokud nevyprší čas.