

DJ08553 MALÁ ASOCIACE



Obsah: 3 zvířata (1 králík, 1 žabka, 1 kráva), 3 zahrádky (zeleninová zahrádka, rybník, louka)

30 karet s různými motivy patřícími do příslušných zahrádek.

Králíčková zahrádka: zeleninová zahrádka –mrkev –salát – ježek – hlemýžď
– konev – strašák –králík - košík - rajče

Žabičky zahrádka – rybník – motýl – kachna – žába – vážka – ryba – želva –
kačátko – volavka – lodka

Kravičky zahrádka – louka – koryto – jablko – zvonek – plot – pták – mák –
mléko – kráva – úl – včelka

Příprava:

Králík, kráva a žába a 3 zahrádky jsou umístěny ve středu stolu. 30 karet je zamícháno a umístí se na hromadu ve středu stolu.

Jak hra probíhá

Nejmladší hráč otočí kartičku z balíčku. Všechny děti se na tuto kartu podívají a určují, ke které zahrádce patří.

Poté, co zjistí, ke které zahrádce karta náleží, musí co nejrychleji popadnout zvířátko, které do této zahrádky patří a umístit ho na správnou kartičku. První hráč, který položí zvířátko na správnou zahrádku, vyhrává tuto kartu.

(Např. kartička ryby je součástí zahrádky žabičky. Nejrychlejší hráč, který žabku položí do správné zahrádky, vyhrává kartu rybky). Pokud hráč určí zahrádku špatně, musí vrátit jednu kartu, kterou získal v předchozích kolech. Pokud zatím žádnou nemá, nic se neděje. Poté hráč nalevo od nejmladšího hráče otočí novou kartu a hra pokračuje. A tak dále.

Kdo vyhraje?

V závislosti na požadované herního času, můžete se rozhodnout na začátku hry, že vítěz bude:

- a) hráč, který získal nejvíce karet z balíčku.
- b) vyhrává ten, který první získá 5 karet z balíčku.