



KOUZELNÉ
HRAČKÁŘSTVÍ



DJ08448

PYJAMA PARTY

Věk: 7+ let

Počet hráčů: 2-4 hráči

Obsah: 80 karet, 4 figurky, 1 kostka, 1 herní deska

Cíl hry: Splnit sérii úkolů a dostat se jako první do cíle.

Příprava hry: Hráči umístí své figurky na startovací pole. Poté se hráči popořadě střídají v házení kostkou. Každý hráč postoupí o tolik políček, kolik hodil na kostce. Pokud hráči padne 6, posune se o 6 políček a hází znovu.

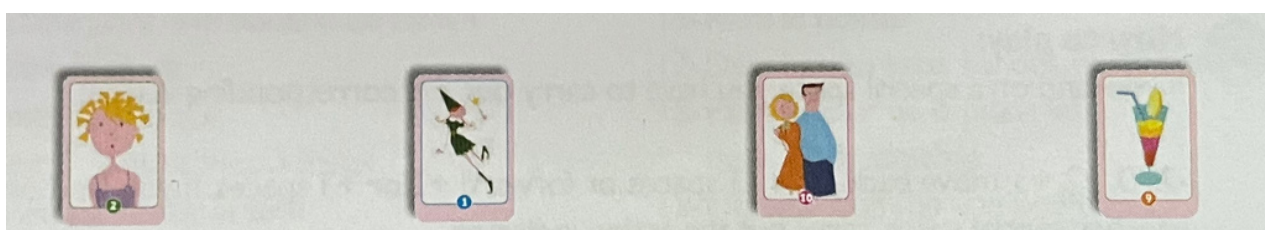
Průběh hry: Pokud stoupnete na speciální pole, musíte udělat odpovídající kroky: -2, -3, +2, +3: posuňte se buď o 2 nebo 3 pole dozadu, nebo o 2 nebo 3 pole dopředu. Pokud opět stoupnete na speciální pole, krok zopakujte.

Pokud stoupnete na jednobarevné pole, otočte kartu s odpovídající barvou a splňte úkol, který je na ní vyobrazen. Pokud ostatní hráči uznají, že jste úkol splnili, můžete se posunout o 3 pole dopředu. Pokud úkol nesplníte nebo odmítnete splnit, musíte se posunout o 2 pole dozadu.

Pokud stoupnete na dvoubarevné pole, můžete si vybrat z daných dvou barev. Poté si vytáhnete korespondující kartu a splňte úkol, který je na ní vyobrazen. Pokud ostatní hráči uznají, že jste úkol splnili, můžete se posunout o 3 pole dopředu. Pokud úkol nesplníte nebo odmítnete splnit, musíte se posunout o 2 pole dozadu.

Pokud stoupnete na čtyřbarevné pole, ostatní hráči rozhodnou, jakou barvu karty si musíte vytáhnout. Poté si vytáhnete korespondující kartu a splňte úkol, který je na ní vyobrazen. Pokud ostatní hráči uznají, že jste úkol splnili, můžete se posunout o 3 pole dopředu. Pokud úkol nesplníte nebo odmítnete splnit, musíte se posunout o 2 pole dozadu.

Konec hry: Vítězí hráč, který se jako první dostane do cíle.



Zelené karty:
Výzvy

Modré karty:
Vymýšlení
příběhu

Růžové karty:
Osobní příběhy

Oranžové karty:
Kdybych byl/a...

Hráči si mohou obrázky interpretovat dle vlastní představivosti a ptát se na vlastní otázky. V návodu najdete příklady pro případ, že by vám došla inspirace.

Oranžové karty: Kdybych byl/a...

Představte si, co byste byli, kdyby jste byli....

- | | |
|--------------------|------------------------|
| 1) vodní zvíře | 11) televizní kanál |
| 2) květina | 12) země |
| 3) barva | 13) plemeno psa |
| 4) hudební nástroj | 14) zaměstnání |
| 5) sport | 15) herec/herečka |
| 6) část oblečení | 16) komiksová postava |
| 7) ovoce | 17) zpěvák/zpěvačka |
| 8) kniha | 18) druh hmyzu |
| 9) nápoj | 19) kosmetický produkt |
| 10) dezert | 20) hra nebo hračka |

Modré karty: Vymýšlení příběhu

Vymyslete si krátký příběh, který vás při pohledu na kartu napadne.

- | | | |
|------------|--------------------|-----------------|
| 1) víla | 8) kaňka | 15) ruka v ruce |
| 2) mrak | 9) zámek | 16) mapa světa |
| 3) zámek | 10) filmová hvězda | 17) hvězda |
| 4) dveře | 11) duch | 18) svíčka |
| 5) dopis | 12) jednosměrka | 19) oheň |
| 6) spirála | 13) klec | 20) černá kočka |
| 7) kaňka | 14) akvárium | |



Růžové karty: Osobní příběhy

Převyprávějte vlastní zážitek, nebo popište, jaké pocity ve vás karta vyvolává.

- | | |
|------------------------------|------------------------------------|
| 1) hudba | 11) miminko |
| 2) kniha | 12) škola |
| 3) zlomené srdce, smutek | 13) móda, oblečení |
| 4) kapesné, vydělávání peněz | 14) pusinky |
| 5) nešťastná láska | 15) film |
| 6) příběh o lásce | 16) noční můra, strašidelný příběh |
| 7) dopis, pošta | 17) minulá/budoucí cesta |
| 8) největší ostuda | 18) kamarádi |
| 9) televize, televizní pořad | 19) různé barvy pleti |
| 10) rodiče | 20) budoucí zaměstnání |

Zelené karty: Výzvy

- | | |
|--|---|
| 1) stáhněte si vlasy do culíku | 8) udržte na hlavě 3 knihy po dobu 1 minuty |
| 2) udělejte si malé culíky po celé hlavě | 9) zazpívejte |
| 3) nechte se od jiného hráče štípnout do tváře | 10) bečte jako ovce |
| 4) nechte se zlechtat | 11) skákejte jako žába |
| 5) namalujte si klaunskou pusu | 12) napodobte slona |
| 6) napodobte opici | 13) rozplačte se jako miminko |
| 7) napodobte lachtana | 14) řekněte vtipnou historku |



- 15) nalakujte si nehty
- 16) udělejte stojku
- 17) se zavřenýma očima nakreslete věc, kterou vám ostatní hráči určí
- 18) pohybujte se po místnosti s nohama přivázanýma k sobě
- 19) pohybujte se jako kuře
- 20) napište 4 veršovou báseň s rýmy