

✦ DJECO desková hra TINILY PARTY ✦

DJ06972

VĚK: 7 - 99 let

POČET HRÁČŮ: 2- 4

OBSAH HRY:

1 herní deska, 4 karty Tinyly, 4 figurky, 1 kostka s čísly, 5 kostek s hvězdičkami, 36 karet, 4 dílky ve tvaru srdce, 24 hvězdiček, 20 žetonů

Všechny panenky Tinyly se chystají na slavnostní ples v maskách. Plesu ovšem předchází velké přípravy - potřebují svého společníka, masku, dort, pozvánku a květinu

JAK HRA FUNGUJE: V rámci Tinyly Párty hry se účastníci posunují po herním plánu a shromažďují různé předměty. Účastníci se ujímají role panenky Tinyly, která má za úkol na cestě k jarnímu plesu nasbírat celkem 5 žetonů. K dosažení tohoto cíle je nutné, aby každý z hráčů nejprve nasbíral hvězdičky – ty představují měnu ve světě Tinyly.

CÍL HRY:

Budte první Tinyly, která nasbírá svých 5 žetonů a najde Léopolda.

HERNÍ PŘÍPRAVA: Umístěte herní desku uprostřed mezi všechny hráče. Zamíchejte karty, vytvořte z nich balíček a umístěte ho obrázkem dolů na předem označené místo na herní desce. Kousek od desky dejte obrázky dílků ve tvaru srdce, také lícem dolů. Žetony a kostky stranou. Každý účastník si vybere kartu Tinyly a umístí ji před sebe. Následně si vezme odpovídající figurku a postaví ji na své pole v jednom ze čtyř rohů herní desky. Všichni hráči také obdrží jednu hvězdičku, kterou položí na svou kartu Tinyly. Ostatní hvězdičky se uloží vedle herní desky. Před odchodem na ples musí každá Tinyly získat libovolným pořadím svých 5 žetonů: pozvánku, masku, dort, květinu a společníka. K získání těchto žetonů musí navštívit různé obchody a vyměnit za ně své hvězdičky.



-
- A obchod Bluchka & Indie: Vezměte si masku za 3 hvězdičky.
 - - B veterinářka Milou & Loulou: Vezměte si společníka za 3 hvězdičky.
 - - C květinářství Rosalie & Rosie: Vezměte si květinu za 2 hvězdičky.
 - - D cukrárna Charlie & Nut: Vezměte si dort za 2 hvězdičky.
 - - E domek Sunny & Mia: Vezměte si pozvánku za 5 hvězdiček.
 - Herní průběh: Začíná nejmladší z hráčů a pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Hráč hodí kostkou a posune se vpřed o počet políček odpovídající hodnotě kostky.
 - S výjimkou políček označených jako "Koncert Sidonie" a "Výstava Barbouille" nemohou být na jednom políčku zároveň dva hráči. Pokud je políčko již obsazené, hráčova figurka se přesune na následující políčko.
 - V závislosti na políčku, na kterém se hráčova figurka nachází, provede hráč následující akci:
 - Prázdné políčko: Žádná akce se neprovádí.
 - Políčko se hvězdou: Hráč si vezme jednu hvězdičku a umístí ji na svoji Tinyly kartu.
 - Políčko s autem: Hráč může postoupit na políčko svého výběru:
 - Pokud je na políčku auto v barvě tohoto hráče, není vyžadován žádný poplatek.
 - Pokud je na políčku auto v barvě jiného hráče, musí zaplatit 1 hvězdičku jako poplatek.
-



-
- Políčka "Výstava Barbouille" a "Koncert Sidonie": Hráč si vezme dvě hvězdičky a umístí je na svoji Tinyly kartu.
 - Políčko se srdcem: Hráč si vezme kartu se srdcem a provede akci uvedenou na kartě (následující akce jsou popsány na kartách).
 - Po provedení akce dle karty ji hráč otočí a hra pokračuje dalším hráčem.
 - K tomu, aby hráč došel do obchodu, nemusí hodit na kostce přesný počet. Pokud hráč hodí vyšší počet, než je potřeba, dojde pouze na políčko obchodu a zbylý počet políček nepoužije.
 - Obchody: Když hráč dorazí na políčko obchodu, obdrží žeton podle uvedeného počtu hvězdiček.
 -
 - Pokud hráč má na své Tinyly kartě dostatečný počet hvězdiček, může si žeton okamžitě vzít. Umístí ho na svou kartu a platí odpovídající počet hvězdiček.
 - V případě, že hráč nedisponuje dostatečným množstvím hvězdiček nebo nechce utratit všechny své hvězdičky, má možnost se pokusit o Hvězdnou výzvu:
 - Hráč hodí pět kostek se symboly hvězdiček. Jestliže na kterékoliv kostce padne hvězdička nebo alespoň půlka hvězdičky, tyto kostky stranou odloží a znovu hodí zbývající kostky. Tuto proceduru může opakovat, dokud alespoň na jedné kostce nepadne celá hvězdička nebo její polovina.

•



-
- Jakmile hráč shromáždí dostatek hvězdiček pro nákup žetonu, přestane házet kostkami, vezme si žeton a uloží ho na svoji Tinyly kartu. Nicméně, jestliže žádná hvězda nebo poloviční hvězda na kostce nepadne, výzva se uzavře. Hráč zastaví svůj pokus a neobdrží žádnou hvězdičku.
 - Poznámka: Pokud hráč již má na své Tinyly kartě nějaké hvězdičky, může je spojit s hvězdičkami z Hvězdné výzvy.
 - Příklad: Emily už má jednu hvězdičku na své Tinyly kartě a potřebuje další dvě, aby si mohla koupit masku. Může buď získat tři hvězdičky (nebo více) z Hvězdné výzvy nebo dvě hvězdičky z Hvězdné výzvy a jednu ze své karty, aby dosáhla požadovaného počtu. Jakmile hráč dokončí Hvězdnou výzvu, ukončí svůj tah a přechází se k dalšímu hráči.
 - Poznámka: Pokud hráč v hvězdné výzvě s kostkami neuspěje, může se příštím tahu rozhodnout zkusit své štěstí znovu. Zůstane stát na stejném políčku a znovu se pokusí získat žeton, aniž by házel kostkami.
 -
 - Srdíčkové karty: Pokud hráč dojde na políčko se srdcem, vezme si kartu se srdíčkem a řídí se instrukcemi, které jsou na ní uvedené:
 - Výzva společníka: Zamíchejte 4 dílky srdíčkem dolů. Hráč otočí jeden z 4 dílků: pokud otočí svého stálého společníka, získá hvězdičku. Pokud ne, nemá štěstí a žádnou hvězdičku nezíská.



Výzva Hledej a najdi: Hráč vyzývá jednoho z ostatních hráčů. Kartu položí lícem nahoru mezi dva hráče – hráč, který první najde na kartě jeden z předmětů na své Tinyly kartě, získává jednu hvězdičku.

- Výstava nebo 4. Koncert: Hráč si vybere dalšího hráče, aby mu pomohl, a oba přesunou své figurky na políčko Výstava Barbouille nebo Koncert Sidonie. Oba získají 1 hvězdičku.
- Nenasyta: Hráč ztrácí svůj dortový žeton, pokud nějaký vlastní. Pokud nevlastní žádný, nenastane žádná událost.
- Žolík: Hráč si vezme jeden žeton podle svého výběru a položí si ho na svoji Tinyly kartu.

Jakmile hráč provede akci podle karty, jeho tah končí a na řadě je další hráč.

Konec hry: Aby se hráč setkal s Léopoldem, musí mít na své kartě všech 5 žetonů a alespoň 3 hvězdičky. Hra končí, jakmile hráč nasbírá všech 5 žetonů a spojí se s Léopoldem, který vítězi daruje krásnou sedmikrásku.

