

DJ05160



DJECO BOGOSS

Každý hráč dostane 6 karet, zbylé karty tvoří hromádku. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč začíná a snaží se od ostatních získat část kostry, která mu chybí, aby měl celou kostru (2 nohy, 2 ruce, lebka a žebra). Pokud oslovený hráč má požadovanou část kostry, ať už vcelku nebo zlomenou (zelený nebo červený symbol), musí ji odevzdat. Pokud hráč dostane požadovanou kartu a:

- získal část nezlomené kostry, může se ptát ostatních hráčů po dalších kartách.
- získal část zlomené kostry, nemůže žádat o další kartu. Na tahu je další hráč.

Pokud hráč nezíská část skeletu, kterou požadoval, bere si kartu z balíčku. V případě, že se mu karta hodí, pokračuje ve hře, jinak je na tahu další hráč. JOKER: nahrazuje jakoukoli chybějící kartu – ať už zlomenou část kostry nebo vcelku. O Jokera nemůžete spoluhráče požádat. Jakmile je kostra kompletní, hráč ji celou místí před sebe. Hra končí, když hráč předloží 2 rozlámané kostry nebo jednu kostru vcelku. Ještě zábavnější a lehce děsivé: Karty světélkují, když je krátce před hrou vystavíš světlu. Aby bylo možné přehrávat ve tmě, je nutné vystavit všechny karty na světlo pro několik minut předem. Zlomené části kostry jsou ve tmě rozpoznatelné podle vytečkovaných částí. Hra je určena pro 2-4 hráče ve věku od 6 let.