

✦ DJECO hra Golden train ✦

DJ5084

Věk: 6-99

Obsah: 58 karet

Počet hráčů: 2-4

Cíl hry: Dosáhni nejdelšího vlaku na konci hry

Na železnici na Divokém západě je možné všechno! Musíte používat své nejlepší triky, abyste postavili co nejdelší vlak, zaútočili na vagony svých soupeřů a nenechali se chytit šerifem.

Princip hry: Abyste hru dokončili s nejdelším vlakem, musíte si zapamatovat, kde najdete zlato svých soupeřů, a zaútočit na správné vagony.

Příprava hry: Každý hráč si vezme kartu lokomotivy a položí ji před sebe. Zamíchejte karty "vagonů" a dejte je na hromádku, přičemž musí být otočeny lícem dolů. Zamíchejte karty "dynamitů" a položte je na hromádku lícem dolů vedle karet "vagonů".



Pravidla hry: Začíná nejmladší hráč, poté ho následuje další hráč ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu si vezme kartičku "vagonu" a řekne její hodnotu (nebo řekne "šerif", je-li to vhodné). Poté hráč přidá kartu ke svému vlaku na konec svých ostatních vagonů (nebo vedle karty lokomotivy, pokud ještě vagonů nemá) stranou s vagonem nahoru.

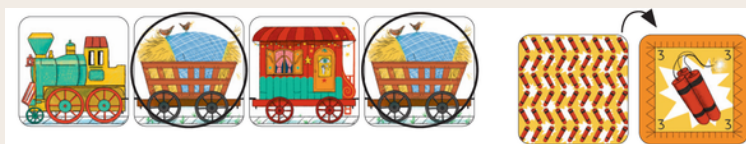




Pokud hráč, který je na tahu přidá vagon ke svému vlaku:

- Pokud je již ten stejný vagon součástí vlaku, může hráč zaútočit na dalšího hráče. (viz níže)
- Pokud karta vagonu ještě není součástí vlaku, tah hráče končí a na řadu jde další hráč.

Útok na vlak: Jakmile hráč, který je na tahu, přidá ke svému vlaku stejný vagon, jaký už tam má, může zaútočit na cizí vlak. Aby toto mohl udělat, musí vzít kartičku dynamitu a říct nahlas její hodnotu.



Hodnota kartičky dynamitu znázorňuje hodnotu útoku: Hráč může zaútočit na libovolný počet vagonů, pokud součet hodnot vagonů nepřesáhne hodnotu útoku (dynamitu). Hráč, který je na tahu, řekne, na který vagon chce zaútočit, zmíněná karta je poté otočena a odhalí se její hodnota.

Úspěšný útok:

- Pokud je hodnota vagonů menší než hodnota útoku:
- Hráč si může vybrat další vagon (na stejném vlaku nebo na jiném): útok pokračuje
- Hráč se může rozhodnout útok ukončit: útok byl úspěšný!
- Pokud hodnota vagonu/vagonů je stejná jako hodnota útoku: útok byl úspěšný!

Pokud je útok úspěšný, vagony, na které byl útok proveden se odhodí a pokračuje další hráč.



Neúspěšný útok:

- Pokud je hodnota vagonu/vagonů větší než hodnota útoku: útok selhal!
- Pokud vás šerif objeví během útoku: útok selhal!

Karty vagonů, na které byl proveden útok se otočí zpět na své místo. Útočník zahodí poslední kartu vagonu ze svého vlaku a je na tahu další hráč.



Po použití se zahodí karty "dynamitu".

Konec hry: Jakmile je poslední karta dynamitu použita hra končí. Hráč s nejdelším vlakem (nejvíce vagonů připojených ke své lokomotivě) vyhrává hru. V případě remízy hráči, o které se jedná, musí otočit první kartu ve svém vlaku hned za lokomotivou – vyšší hodnota karty vyhrává. Pokud to bude i nadále remíza, hráči otáčejí druhou kartu v pořadí a tak dále...

