

✦ DJECO Magic Match ✦

DJ05082

Věk: 4 - 12 let

Počet hráčů: 2 - 5

Obsah: 36 karet:

18 karet postav (s otvory),

18 karet detailů



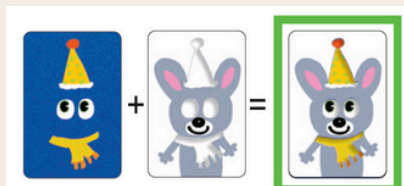
Cíl hry: Najít nejrychleji ze všech detailů, které patří postavě na kartě s otvory.

Příprava hry: Doprostřed stolu rozložte 18 karet detailů lícem nahoru, tak, že vytvoříte 3 řady vždy po 6 kartách. Udělejte balíček z 16 karet postav lícem dolů (2 náhodné karty postav jsou vyřazené).

Pravidla hry: Jeden z hráčů je určen jako vedoucí hry a bude během hry otáčet karty z balíčku. Když jsou všichni hráči připravení, otočí první kartu z balíčku a ujistí se, že na ni všichni hráči dobře vidí.

Všichni hráči hrají najednou a hledají na stole kartu detailů, která odpovídá otočené kartě postavy. První hráč, který si myslí, že našel správnou kartu, položí na ni ukazováček a řekne „Shoda!“ Poté hráč položí kartu postavy na kartu detailu:

- Obrázky k sobě pasují, výborně! Hráč získává celou postavu (2 karty) a nechá si je před sebou.



-
- Obrázky k sobě nepasují, škoda! Hráč se spletl a vrátí kartu postavy vedle balíčku. Kolo pokračuje bez něj, ostatní hráči dále hledají, ale tento hráč se již nemůže účastnit. Jakmile jeden z hráčů najde správnou kartu detailu, získává celou postavu a začíná nové kolo hry.



Pozn.: Pokud se všichni hráči spletou, karta postavy se umístí lícem dolů dospodu balíčku.

Vedoucí hry počká, až budou všichni připravení a otočí novou kartu z balíčku a tak dále, až budou všechny karty postav získané.

Pozn.: Na konci hry zůstanou 2 karty detailů uprostřed stolu.

Konec hry: Hra končí, když už nejsou žádné karty postav. Vítězem se stává hráč, který získal nejvíce celých postav!

Varianta: Hrajeme v opačném směru! Karty postav se rozloží doprostřed stolu a z karet detailů se udělá balíček lícem dolů. Hráči hledají kartu postavy, která patří k otočené kartě detailu. První hráč, který myslí, že ji našel, na ni ukáže, vezme ji a položí na kartu detailu z balíčku: pokud k sobě obrázky pasují, získává tyto dvě karty, pokud ne, vrátí kartu postavy a hra pokračuje stejně jako předtím.

