

# ✦ DJECO Bug'it ✦

## DJ00823

Věk: 6 – 99 let

Počet hráčů: 4 (2 družstva)

Obsah: 20 hmyzáků, 40 karet, 2  
zápisníky a 2 tužky



Hra pro 4 hráče.

Princip: Vytvořte družstva po 2 hráčích: jeden hráč kreslí a druhý hádá. Ten, který kreslí musí co nejrychleji a co nejlépe napodobit hmyzáka, který je zobrazený na vytažené kartě, aby ho jeho spoluhráč mohl najít mezi hmyzáky rozleženými na stole.

Cíl hry: Získat jako první družstvo 10 karet.



Příprava hry: Vytvořte družstva po 2 hráčích. Každé družstvo se skládá z hráče A, který kreslí, a hráče B, který hádá. Každé družstvo si vezme zápisník a tužku.

Rozložte 20 hmyzáků doprostřed stolu tak, aby na ně všichni hráči viděli. Zamíchejte karty a položte je do balíčku lícem dolů vedle hmyzáků.



---

Pravidla hry: Každé družstvo si určí, kdo bude hráč A pro první kolo hry. Každý hráč si vezme jednu kartu. Podívá se na ní, zapamatuje si ji a položí ji vedle sebe lícem dolů. Pozor: Hráči B nesmí vidět, jakou kartu si hráči A vytáhli.

Když jsou družstva připravená, hráči A začnou najednou kreslit hmyzáka, který je na kartě, kterou si vytáhli.

Pozn.: Hráči A se mohou kdykoliv podívat na kartu, kterou si vytáhli, ale musí dávat pozor, aby ji neukázali hráči B.

Ve stejnou chvíli se každý hráč B snaží najít mezi hmyzáky uprostřed stolu toho, kterého kreslí hráč A z jeho týmu.

Jakmile si hráč B myslí, že našel hmyzáka, kterého kreslil jeho spoluhráč, řekne „Hmyzák!“ a položí prst na hmyzáka na stole.

Hráč A ověří:

- Pokud je to správný hmyzák: Výborně! Družstvo získává kartu vytaženou hráčem A a položí si ji před sebe. Protihráči svou kartu vrátí dospodu balíčku.
- Pokud to není správný hmyzák: Škoda! Družstvo dá kartu vytaženou hráčem A protihráčům, kteří si ji položí před sebe jako vítěznou kartu. Družstvo protihráčů vrátí svou kartu dospodu balíčku.

Začíná nové kolo hry a hráči A a B si vymění své role.

Tip: Hmyzáci mají různé tvary, vzory, počet očí a končetin: buďte efektivní a nakreslete správné tvary, vzory, správný počet končetin a očí, aby se váš spoluhráč nemohl splést.

Konec hry: Když jedno z družstev získá 10 karet, stává se vítězem hry.



---

Varianta pro 3 nebo 5 hráčů: V každém kole hry jeden hráč kreslí a ostatní hledají hmyzáka.

Hráč, který kreslí si vytáhne jednu kartu z balíčku a začne kreslit odpovídajícího hmyzáka. Ostatní hráči se snaží najít mezi hmyzáky uprostřed stolu toho, kterého hráč kreslí.

Jakmile si jeden z hráčů myslí, že hmyzáka našel, řekne „Hmyzák!“ a položí prst na hmyzáka na stole.

- Pokud je to správný hmyzák: Výborně! Hráč, který kreslil a hráč, který hmyzáka našel, získávají kartu (hráč, který kreslil získává vytaženou kartu, hráč, který hmyzáka našel si vezme jednu kartu z balíčku).
- Pokud to není správný hmyzák: Škoda! Hráč, který ztratil svou šanci, již v tomto kole nemůže dál hrát. Hráč, který kreslil a ostatní hráči pokračují ve hře.

Pokud nikdo hmyzáka nenajde, nikdo kartu nezíská a karta se vyřadí ze hry.

Konec hry: Při hře ve 3 hráčích končí hra, jakmile všichni hráči 5krát kreslili. Při hře v 5 hráčích hra končí, jakmile všichni hráči kreslili 4krát.

Hráč, který získal nejvíce karet, vyhrává hru.

