

DJ08427 WOOLFY - Hra o spolupráci

Věk : 5 až 9 let

Počet hráčů : 2 až 4

Obsah

- 1 Woolfy hrací plocha
- 3 různě zbarvená "malá prasátka"
- 1 vlk
- 1 hrnec na vaření (s místem na 3 malá prasátka!)
- 3 kostky, každá kostka stejné barvy jako jedno ze tří prasátek (tři strany s čísly 1, 2, 3, dvě strany s vlkem, jedna strana s domečkem)
- 1 "dům z cihel" postavený ze čtyř částí

Cíl hry

Cílem hry je spolupracovat tak, aby se všechna prasátka dostala do domu z cihel (poté co se postaví) dříve, než je vlk stihne chytit.

Začátek hry

Postavte tři malá prasátka a vlka na jejich odpovídající začáteční políčka. Umístěte vlkův hrnec na vaření na jeho místo na hrací desce. Základy domu položte na jejich pozici.

Pravidla hry

Hráči se postupně střídají. Začíná hrát nejmladší a pokračuje se dle směru hodinových ručiček. První hráč se rozhodne, s jakou barvou prasátka chce hrát a hodí kostkou stejné barvy:

- Pokud hráči padne 1, 2 nebo 3, posouvá malé prasátko o odpovídající počet polí (viz "Pohybování malými prasátky" níže).
- Pokud hráči padne "vlk", posouvá vlka (viz "Pohybování vlkem" níže).
- Pokud hráči padne "domeček" může:
 - postavit prasátko do jakéhokoli domečku, aby bylo schované (pokud je vlk poblíž)
 - nechat prasátko tam, kde bylo (v tomto případě hod nebude mít žádný účinek)
 - postavit se na políčko "cihly", kde přistavíte jednu část domu.

Když hráč dokončí svůj tah, je na řadě další.

Pohybování vlkem

Vlk se může pohybovat jen po směru hodinových ručiček a posouvá se pouze z jednoho "vlčího" políčka na další. Pokud malé prasátko stoupne na vlčí políčko nebo musí projít přes políčko, na kterém se nachází vlk, jde do hrnce na vaření! Hra pokračuje dalším hráčem.

Pohybování prasátky

Jakmile všechna tři prasátka opustí startovací pole, nesmí se vrátit po zbytek hry. Prasátka se mohou pohybovat doprava nebo doleva, jak si hráč zvolí.

Důležité: to samé prasátko se nesmí pohnout dvakrát po sobě (hráč musí hodit jinou kostkou, než hodil hráč před ním) s výjimkou když:

- Jsou další 2 malá prasátka v hrnci na vaření.
- Jsou další 2 prasátka v domu z cihel.

Domečky

Když je prasátko na jednom z domečků, je chráněno před vlkem. Prasátka musí být umístěna na domeček, nikoli na políčko před domečkem.

Prasátko může být umístěno do domečku pokud:

- Se prasátko dostane na políčko domečku, když se posune o počet políček hozených na kostce (domeček se počítá jako políčko).
- Hráči padne "domeček" na kostce.

Pokud chce malé prasátko opustit dům, ve kterém se nachází, se políčko před domečkem započítává do počtu políček o který se prasátko posouvá.

Důležité: pouze jedno prasátko se může schovávat v domečku ze slámy; dvě prasátka se můžou schovávat v domečku z větviček; ale všechny tři prasátka se najednou můžou schovat jen v domečku z cihel (což je konec hry! Ale pamatujte, že domeček nejdřív musíte postavit!).

Musíte postavit domeček z cihel dřív, než ho použijete

Abyste mohli přidat část zdi nebo střechu, malé prasátko musí zastavit na políčku s cihlami, hned před domečkem z cihel. To je možné, pokud prasátko popojde o počet políček hozených na kostce a zastaví na políčku s cihlami nebo pokud hráč hodí na kostce "domeček".

Pomáhání malému prasátku utéct před hrncem na vaření

Zprv, prasátko musí zastavit na jednom z dvou políček "pryč z hrnce", když popochází o počet políček hozených na kostce. Hra poté pokračuje dalším hráčem.

Tento hráč hází kostkou stejné barvy jednoho z prasátek v hrnci:

- Pokud hráč hodí 1, 2 nebo 3, vytáhne prasátko z hrnce a posune ho o počet políček hozených na kostce. Prasátko může odejít z jakéhokoliv ze dvou políček "hrnec na vaření" (záleží na pozici vlka).
- Pokud hráč hodí "domeček", hráč vezme prasátko z hrnce a přemístí ho do jednoho z domečků (viz "Domečky" výše).
- Pokud hráč hodí "vlka", zůstane prasátko tam kde je a místo toho se hýbe vlk. Hra pokračuje dalším hráčem.

(Pamatujte: následující hráč nesmí hrát se stejnou kostkou, jako hrál hráč před ním. Viz "Pohybování malými prasátky")

Pozor

- Nemůže být zachráněno více než jedno prasátko za jeden tah. Ale pokud zbývá další prasátko v hrnci, může ho další hráč zachránit ve svém tahu, pokud správně hodí kostkou.
- Prasátko, které již dorazilo do domečku z cihel, může opustit domeček, aby zachránilo ostatní prasátka z hrnce.

Kdo vyhrává?

Všichni hráči vyhraji, pokud se tři malá prasátka dostanou v bezpečí do domečku z cihel! Vlk vyhrává, pokud všechny tři prasátka budou najednou v hrnci na vaření.

